

学校プログラミング教育」出前授業（5年生）

鹿児島大学の山本朋弘先生や、鹿児島大学教職大学院の方々のご協力をいただき、出前授業が行われました。今回は「アリロ」の操作を通して、プログラミング的思考を養っていきました。

グループで協力して「アリロ」を予定通りに動かすためにはどうすればいいかな？記号を理解し、組み合わせを考え、カードを並べると……！？予定通りにゴールまでたどりついたグループは、「ヤッター！」と拍手がおこりました！

